**ملخص المشروع (Abstract)**

تستخدم تطبيقات الهاتف المحمول ومواقع الإنترنت على نطاق واسع لتلبية احتياجات الناس لحياة أكثر سهولة.

يهدف المشروع بشكل رئيسي إلى بناء موقع إلكتروني وتطبيق موبايل للتخفيف من المعاناة التي يلقاها محتاج الدم، من خلال الوصول إلى المتبرعين أو بنوك الدم بطريقة سهلة وبشكل سريع.

يحتوي التطبيق والموقع على واجهات سهلة الاستخدام طبقت فيها معايير تجربة المستخدم إضافة إلى لوحة تحكم منفصلة يتم من خلالها إدارة جميع العمليات وإصدار التقارير وعرض الإحصائيات.

يمكن للمستفيد البحث عن متبرعين وبنوك الدم بناء على تحديد المنطقة وزمرة دم المحتاج، بحيث يتم عرض المتبرعين المتوفرين في المنطقة مع إمكانية عرضهم في خرائط جوجل.

تم استخدام منهجية AGILE (دورة الحياة الرشيقة) باعتبارها من أسرع الطرق ومناسبتها للعمل مع متطلبات المشروع.

في هذا المشروع تم بذل جهد لتحويل العمليات اليدوية إلى عمليات آلية باستخدام تقنيات حديثة.

**مشكلة المشروع (Project Problem)**

1. صعوبة الحصول على متبرع بالدم بالطرق التقليدية.
2. الفجوة الموجودة بين تقنيات سوق العمل والخبرة العملية للفريق.

**المقدمة (Introduction)**

1. التكنولوجيا حاليًا الشريك الرئيسي لإدارة جميع مناحي الحياة
2. الدم هو أساس حياة الإنسان فلا حياة بدون دم
3. كعمل كشوفات بأسماء المتبرعين في الحارات توضع عن عاقلهم
4. الصعوبة في البحث عن المتبرعين
5. الاحتياج الى بنك الكتروني لادارة وتنظيم العمليات بسهوله
6. الحاجة الى الوصول السهل للمتب عين بالدم في الحالات الحرجة

**أهداف المشروع (Project Objects)**

1. توفير أقصر وأسهل طريقة ممكنة للوصول للمتبرع بالدم أو بنك دم.
2. تطوير فريق المشروع برمجيًا- بالتقنيات الحديثة -، بحيث يكون جاهز لمواكبة سوق العمل.

**أهمية المشروع (Project Importance)**

تكمن أهمية المشروع من خلال المساعدة في إنقاذ حياة إنسان بتمكين المحتاج للوصول السهل والسريع إلى الكثير من المتبرعين بالدم، أو بنوك الدم .